

- Dati da inserire da 1 a 10
- Cosa leggerò da 1 a 10

1. Inserire % efficacia RP P1 nostra squadra

%RP vs BP			
Inserisci nei riquadri, sotto la voce RP% la % di efficacia RP, sotto la voce BP% la % di efficacia BP (per ambedue si potrebbe operare anche con l'efficienza). Importante: % da inserire deve considerare i punti veri realizzati senza errori avversari.			
Noi: Sq. A // Avv.: Sq. B			
Rotazione	RP%	BP%	
Sq. A	49%	26%	
Sq. B	38%	36%	
Diff. P1	11%	-10%	

2. Inserire % efficacia BP P1 nostra squadra

3. Inserire % efficacia RP P1 squadra avversaria

%RP vs BP			
Inserisci nei riquadri, sotto la voce RP% la % di efficacia RP, sotto la voce BP% la % di efficacia BP (per ambedue si potrebbe operare anche con l'efficienza). Importante: % da inserire deve considerare i punti veri realizzati senza errori avversari.			
Noi: Sq. A // Avv.: Sq. B			
Rotazione	RP%	BP%	
Sq. A	69%	31%	
Sq. B	49%	27%	
Diff. P6	20%	4%	

4. Inserire % efficacia BP P1 squadra avversaria

7. Ricezione Avversaria o Battuta avversaria di partenza set, ci restituirà la partenza del nostro set per soddisfare questo incrocio

1. Differenze a favore (verde) o sfavore (rosso) della rotazione nel confronto della fase

MEDIE				% P da ass.	
RP	BP	BP	RP	RP	BP
55%	23%	27%	19%		
RP/BP avv	BP/RP avv				
2,12	0,468				
50%	26%	19%	27%		
RP/BP avv	BP/RP avv				
2,14	0,473				

3. Numero di Ricezioni x 1 punto

RP		BP	
Punti	nr.	Media RP	Media BP
Sq. A	106	193	55%
Sq. B	105	217	50%

4. Numero di Bat x 1 punto

RP		BP	
Punti	nr.	Media RP	Media BP
Sq. A	276	66	4,18
Sq. B	258	61	4,23

5. Numero di punti e ricezioni tot.

6. Numero di battute e punti tot.

8. Inserire la P di partenza degli avversari al Servizio

9. Inserire la nostra P di partenza in

10. N.b.: Se la squadra avversaria dovesse partire in ricezione la rotazione che inserirete vicino la S sarà la stessa mentre per la nostra squadra che partirà in ricezione la P che inserirete sarà un giro dietro a quello relativo al servizio. Le caselle dove inserire i valori saranno sempre le stesse cerchiare di rosso e l'inserimento potrà avvenire o attraverso i tasti freccia o manualmente

10. N.b.: nel riquadro selezionato sono presenti le medie delle due fasi RP e BP con i relativi rapporti: ricezione-punto/ break-point e break-point/ricezione-punto delle squadre. Esempio: attraverso i numeri indicati, la nostra squadra (Sq. A) per ogni 2,12 punti in RP subirà un punto dell'avversario. Inoltre ci sarà una percentuale potenziale di punti da assegnare nelle due fasi per le due squadre. Ipotizzando 10 il numero totale di punti da assegnare quando la Sq. A è in RP, essa conquisterà 5,5 punti di media contro i 2,6 che conquisterà la squadra avversaria in BP. Ci ritroveremo con 1,9 punti da assegnare e una delle due squadre dovrà conquistare. Confronteremo quindi in quale sconto di fase tra le due squadre c'è differenza di punti potenziale. Come si può notare nella nostra RP (e quindi nella fase BP avversaria) ci saranno meno punti da assegnare derivanti da una RP avversaria più bassa del 5% e proprio il ns. BP più basso del 3%. Tradotto, più il differenziale percentuale sarà basso più ci sarà equilibrio all'interno delle fasi perché più basso il numero di punti incerto da assegnare.

6. Nell'incrocio a sinistra i nostri giocatori di muro, in BP, contro chi mureranno (M)? Contro quale rotazione dell'avversario batteranno (B)?

7. Nell'incrocio a sinistra i loro giocatori di muro, in BP, contro quale nostro attaccante mureranno (M)? Contro quale nostra rotazione batteranno (B)?

8. In relazione alla rotazioni di partenza inserite leggeremo gli incroci della nostra squadra che attacca in RP, dei singoli giocatori (seconda riga con sfondo di colore verde), contro il sistema di muro ed i singoli giocatori della squadra avversaria in BP (prima riga con sfondo di colore bianco).

9. In relazione alla rotazioni di partenza inserite leggeremo gli incroci della nostra squadra che mura in BP, dei singoli giocatori (seconda riga con sfondo di colore verde), contro il sistema ed i singoli giocatori della squadra avversaria in RP (prima riga con sfondo di colore bianco).

[1] "Le informazioni, le formule e i dati contenuti in questo documento sono soggetti ai diritti di proprietà intellettuale di Mario Scappaticcio e sono tutelati dalle leggi in vigore. Tutti i diritti di traduzione, di riproduzione, di diffusione, di distribuzione, di elaborazione, di memorizzazione elettronica e di adattamento totale o parziale con qualsiasi mezzo (compresi microfilm e copie fotostatiche), anche a scopo didattico sono coperti da copyright. La riproduzione con qualsiasi mezzo analogico o digitale può essere effettuata comunicando la fonte avendone accettato le condizioni di utilizzo.